



MODALITE D'ORGANISATION DES TOURNOIS DE DEVELOPPEMENT – 11 ANS MASCULINS & FEMININS

Moyen Humain :

- ❖ Un chronométrateur
- ❖ Un accompagnateur JAJ
- ❖ Un responsable de salle
- ❖ JAJ

Moyen Administratif :

- ❖ Une seule feuille de match électronique par club.
- ❖ 20 joueurs maximum peuvent être inscrit sur la feuille de match
- ❖ Il doit y avoir 12 joueurs minimum pour constituer la 2^{ème} équipes
- ❖ Les clubs qui auront deux équipes avec une numérotation identique sur leurs maillots, numérotent à partir du N°20 la 2^{ème} équipes.

Pour information : **pas besoin de secrétaire de table.** Le déroulé de la feuille de match n'est pas obligatoire.

Déroulement des rencontres selon le nombre d'équipes :

✓ **Match sec** : 3 * 12 mns : 36 mns **avec thème de jeu** sur les 3 tiers de temps.

✓ **Tournoi à 3 avec un club couplé :**

- 2 * 9 mns **avec thème de Jeu** sur les 2 tiers de temps : 36 mns.
- Le dirigeant inscrit les joueurs des équipes A1 et A2 **sur la même feuille.**

Déroulement du tournoi

- Équipe A1 contre équipe B1
- Équipe A2 contre équipe B1
 - ❖ Pour la feuille de match, nous **comptabiliserons l'ensemble** des deux matchs.
- L'équipe A1 contre l'équipe A2 peut se jouer **avant ou après les matchs** cités ci-dessus. **Se mettre d'accord avec le club recevant quand le club se déplace.**
 - ❖ La rencontre ne sera pas enregistrée dans Gest'Hand.

✓ **Tournoi à 3 clubs :**

- 3 feuilles de matchs électronique
- 2 * 9 mns **avec thème de Jeu** sur les 2 tiers de temps : 36 mns.

Déroulement du tournoi

- Équipe A1 contre équipe B1 18 mns (1)
- Équipe perdante contre équipe C1 18 mns (2)
- Équipe C1 contre équipe Gagnante de A4/B1 18 mns (3)



✓ **Tournoi à 4 avec deux clubs couplés :**

- Le dirigeant inscrit les joueurs des équipes 1 et 2 sur la même feuille.
- Les équipes 1 de chaque club sont référencées comme plus fortes joueront l'une contre l'autre.
- Les équipes 2 considérées comme moins performantes, se rencontreront.
- Il n'y aura **pas d'opposition entre les équipes 1 et 2** du même club.
- 3 * 12 mns : 36 mns avec thème de jeu sur les 3 tiers-temps.

Déroulement du tournoi

1^{er} tiers temps : A1 contre B1 : 12 mns (1)
A2 contre B2 : 12mns (2)

2^{ème} tiers temps : **Changement de Thème de Jeu**
A1 contre B1 : 12 mns (3)
A2 contre B2 : 12mns (4)

3^{ème} tiers temps : **Changement de Thème de Jeu**
A1 contre B1 : 12 mns (5)
A2 contre B2 : 12mns (6)

- **Pour la feuille de match, nous comptabiliseront l'ensemble des deux matchs.**

✓ **Tournoi à 4 Clubs :**

- 6 feuilles de matchs électronique
- 1 * 12 mns : 36 mns avec thème de jeu sur les 3 tiers-temps.
- Impossible d'avoir des clubs couplés

Déroulement du tournoi

1^{er} tiers temps : A1 contre B1 : 12 mns (1)
C1 contre D1 : 12mns (2)

2^{ème} tiers temps : **Changement de Thème de Jeu**
A1 contre C1 : 12 mns (3)
B1 contre D1 : 12mns (4)

3^{ème} tiers temps : **Changement de Thème de Jeu**
A1 contre D1 : 12 mns (5)
B1 contre C1 : 12mns (6)